

J+S-Kids: Einführung Basketball - Lektion 6

Passen 2

Autoren

Zufferey Yves, J+S Leiter / Instruktor Minibasket und Michel Chervet, J+S Fachleiter Basketball

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer 60 Minuten
 Niveau einfach mittel anspruchsvoll
 Empfohlenes Alter 8-10 Jahre
 Gruppengrösse 6-20
 Kursumgebung Turnhalle oder Aussenplatz mit mindestens zwei Körben (ideal sind 4 Seitenkörbe)
 Sicherheitsaspekte Die Kinder sollen Turnschuhe tragen.
 Bälle und Material, welches während einer Übung oder im Spiel nicht gebraucht wird, wegräumen.

Zielsetzungen/Lernziele

Fähig sein, den Ball anzunehmen und ihn einem Mitspieler zu passen.

Hinweise

Je nach Anzahl Kinder das Spielfeld anpassen (Ganz-, Halb- oder Viertelfeld).

Inhalt

EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
13'	Linienball Jedes Team versucht nur mit Pässen den Ball hinter die Grundlinie des Gegners zu legen.		1 Ball Markierungsshirts

HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
10'	Passen gegen Dribbeln Ein Team muss sich den Ball von einer Spielfeldseite auf die andere passen. Das zweite Team absolviert den markierten Parcours mit Dribblings. Der Trainer zählt, wie oft gepasst werden konnte, bis jeder Spieler der Dribbler wieder am Anfang zurück ist. Dann die Rollen wechseln. Das Team, welche am meisten Pässe ausführen konnte, gewinnt.		2 Bälle Markierungsshirts Markierungskegel
12'	Hasenjagd Die Kinder mit Ball (Hasen) werden von den Kindern ohne Ball (Jäger) gejagt. Wenn sie angegriffen werden, können sie entweder dribbelnd zu fliehen versuchen oder den Ball einem unbeweglichen Kind (X) passen, welches ihnen den Ball so schnell wie möglich zurückpasst. Wird ein Hase von einem Jäger berührt, wird er zum Jäger und der Jäger zum Hasen.		Bälle Markierungsshirts

10'	Die Tore 3 Angreifer versuchen durch eines der drei Tore zu gelangen sie dürfen dabei nur passen. Zwei Verteidiger versuchen sie daran zu hindern. Jede Dreiergruppe, die durch die Tore gelangt, bekommt einen Punkt. Das Team, welches in einer gewissen Zeitspanne am meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt.		3 Bälle 6 Markierungskegel Markierungsshirts
-----	---	--	--

AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
15'	Spiel 5 gegen 5 Wenn es Seitenkörbe gibt, 3c3 auf die Breite des Feldes spielen.		1 Ball Markierungsshirts